

Inscription au poste de Testeur sur JeuxAmateurs.fr

Présentation du candidat

*Votre Nom :

Votre Prénom : André

Votre Âge : 16

La région dans laquelle vous vivez : Paris

*Votre département et votre ville :

*Les questions marquées d'un * sont facultatifs.*

Motivation(s)

Présentez en quelques mots votre motivation au poste de testeur et ce que vous pensez apporter au site :

Je veux pouvoir parler des jeux amateur, car j'ai toujours préféré les idées nouvelles qu'ils apportaient, libre d'un conformisme que présentent les jeux professionnel (même si je les aime bien aussi). J'aimerais aussi parler de mes jeux une fois ceux-ci fini (on peut toujours rever ^^), et bah je pense apporter des tests (oui, trivial). Sinon, comme déjà dit, je sais programmer, et sur site web notamment. Si vous avez besoin d'aide, n'hésitez pas ;)

Mise à l'essai du candidat (inclus dans le MP)

Choisissez un jeu amateur qui vous a particulièrement plu. Réalisez un test de ce jeu que vous rendrez avec les différentes pièces jointes que voici :

- Le descriptif, les différentes infos et liens ainsi que les descriptions des screens principaux (le nombre de screens avec des descriptions est inférieur ou égal au nombre de paragraphes mais sinon vous pouvez en mettre autant que vous voulez).
- Les screens (ceux des paragraphes et éventuellement d'autres) seront numérotés dans l'ordre.

Si le test est bien (la perfection n'est pas requise ;-), il sera mis en ligne et vous deviendrez testeur.

Les activités sur le site

Effacez (ou barrez) les activités que vous ne souhaitez (ou ne pourrez) pas réaliser :

•Un test/aperçu par semaine

(je suis pas sur de pouvoir tenir la cadence avec mon temps et ma motivation, mais je veux bien

tester.) Quitte à choisir, je prendrais bien la section concept/littéraire, comme vous l'aviez sans doute deviner.

Environ 2h / semaine de « travail » (sans compter le temps de jeu) car oui il faut jouer avant de tester ;-). Vous pouvez choisir votre style de jeu préféré (FPS, Shootem'up ...) à condition de s'organiser avec les autres testeurs pour varier. Si vous ne trouvez aucun jeu à tester, vous pouvez regarder les jeux présents sur le site qui n'ont pas encore été testés. Nous vous conseillons de garder un test d'avance afin de ne pas être pris de court (si vous êtes débordé par un autre projet par exemple).

•**Écrire et prêter sa voix à l'AJVA**

(non disponible)

Vous pouvez choisir de l'écrire seulement (pour des raisons techniques que l'on comprend). Le travail d'écriture demande de s'intéresser à l'actualité du site et à celle des jeux vidéos amateurs afin de rédiger quatre à cinq petits textes différents (exemples : voir les vidéos déjà sur le site). Le travail est moindre car il peut se partager entre les différents testeurs. Environ 30min/semaine. Il vous faudra choisir chaque semaine les sujets les plus importants qui n'ont pas été abordés dans les 2 précédents AJVA sauf si le sujet est très important.

•**Rédiger des news**

C'est un travail de news comme pour l'AJVA. Elles portent sur l'actualité des jeux vidéos amateurs ainsi que sur celle du site (le plus souvent mis par les admins mais on ne sait jamais). Pas de news / semaine imposé.

•Archivage des jeux vidéos

(pas trop compris, mais je voudrais bien tester)

Ce travail débutera lorsque l'administration sera disponible. Il consiste à répertorier les différents jeux amateurs sur le site (sans réalisation obligatoire de tests avec). Pas de jeu / semaine imposé.

Voilà pour cette inscription que vous pouvez rendre quand vous voulez aux administrateurs de SwitchCode. L'inscription fait très sérieuse mais ne vous inquiétez pas, notre équipe (YoruNoHikage, Brindesable (développeurs) et Teroox (chef des testeurs)) est (presque) toujours

très sympa et l'ambiance est très joyeuse. Nous espérons que vous intégrerez prochainement notre (joyeuse) équipe et nous vous remercions d'avoir postulé.

A très bientôt ;-)

PS : En vous inscrivant comme testeur, vous vous engagez à respecter les conditions ci-dessus. Si jamais vous souhaitez quitter l'aventure pour des raisons de temps ou tout simplement parce que vous n'aimez pas ce poste, il suffit de nous contacter.<